キャラクター名: 不死川　ほむら

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	2	2						
効果：								
黒星の門	5	3	メジャー					
効果：	同エンゲ化　判定ダイス+Lv+1							
オーバードーズ	1	4	メジャー				100	
効果：	組み合わせたEfLv+2							
覇王幻魔眼	5	5	メジャー			RC	80	
効果：	攻撃力+Lv*5							
黒の鉄槌	5	1	メジャー			RC		
効果：	攻撃力+Lv*2+2							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

↓100
(4+{DB}+6)dx8 命中判定
d10+15 侵蝕+3

↑100
(4+{DB}+9)dx7 命中判定
d10+40+22（1シーン1回）　侵蝕+15

2回目以降
(4+{DB}+9)dx7 命中判定
d10+22　侵蝕+10

（侵蝕がヤバい時）
(4+{DB}+7)dx7 命中判定
d10+17 侵蝕+3

Dロイスはぶっちゃけなんでもいいです。
侵蝕が怖いなら生還者。
D古代種でフラットシフトを取得→一番重いコンボに組み合わせて侵蝕0にする方法もあります。

判定ダイスを増やす手立てが無いので同卓の靴をなめて全員からロイスを取得してもらえるなら黄泉返りでもいいと思います。
侵蝕を気にしないならD申し子でランナウトをLv1で取得→覇皇幻魔眼のLvをさらに上げればいいと思います。