

キャラクター名
ブランク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
鏡台	
仮面	
疫病神	
罪悔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロニ	対抗	3	①②③④⑤	ロニから→友情
トキワ	保護	3	①②③④⑤	トキワから→依存
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		道化の被り物		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの損傷時に狂気点が増えない(半壊)
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3のパーツ1つ取得
メインクラス		(自称)君の歯車を狂わせるボク		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい(狂った歯車)
サブクラス		(自称)誰も目を奪われるボク		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可(偽)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		(自称)輝きを失わないボク		アクション	1	自身	ターン終了時がパーツ損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定-1(つめたいひかり)
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、追加でパーツ1つ損傷
頭		(自称)完璧で究極なボク		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可(エンパーミング)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		写真		オート	なし	なし	誰かが映った写真。中身は秘密さ！
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		強心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1(しんぞう)
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1