キャラクター名

ヘルツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9歳
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
15-歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
88-兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は何よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし		2
頭		めだま		オート	なし		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃２
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗でもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		アクション	2	0~1	肉弾攻撃２
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた場合のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効。
				オート			
ポジション		業怒		オート			自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			