キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	貧乏	経験	純粋培養	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	8	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ボルトアクションライフル	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アデプト（達人）	P	N		
育ての親	P 好奇心	N 不信感		
テレーズブルム	P 慕情	N 劣等感		
支倉彩奈	P 庇護	N 不安		
神薙 伊織	P 友情	N 脅威		
FS	P 尽力	N 敵愾心		
DM	P 執着	N 嫌悪		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生き字引	2							
効果： 情報収集時　意志で振る判定＋Lv								
コントロールソート	1	2						
効果： 判定が精神								
コンセントレイト	2							
効果：								
マルチウェポン	1	3						
効果：								
零距離射撃	3	2						
効果： 射撃攻撃のダイス+Ｌｖ								
リミットリリース	1	6						
効果： 100%の時可　クリティカル値-1								
ターゲティング	2	2						
効果： 判定ダイス+Lv								
完全演技	★							
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

＜命中判定＞
アーカシアンセ　9
9dx+2@8　平常
10dx+2@8　侵蝕率ボーナス60%
11dx+2@8　侵蝕率ボーナス80%
13dx+2@7　侵蝕率ボーナス100%
14dx+2@7　侵蝕率ボーナス130%
クーリアンセ　11
12dx+2@8　平常
13dx+2@8　侵蝕率ボーナス60%
14dx+2@8　侵蝕率ボーナス80%
17dx+2@7　侵蝕率ボーナス100%
18dx+2@7　侵蝕率ボーナス130%

アーカシアンセ+マイナーアクション（ホークアイ）
9dx+12@8　平常
10dx+12@8　侵蝕率ボーナス60%
11dx+12@8　侵蝕率ボーナス80%
13dx+12@7　侵蝕率ボーナス100%
14dx+12@7　侵蝕率ボーナス130%

クーリアンセ+マイナー