キャラクター名

シムナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
55.雪	白い冷たい欠片が、ふわふわと降ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
62.手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1（最低1）。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１。
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1（最低0）する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	0	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
頭		カンフー（合気道）		オート			最大行動値＋１。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃５
腕		合金トランク（ガンケース）		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化。
頭		リミッター（暗視スコープ）		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを破壊できない。