□キャラクター名 □ プレイヤー名										<b>⊸</b> [		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
過剰収縮												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
													功果:		'	'	非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
<b>シンドローム</b>								٦ľ		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
9760-	-Д		ロボロス									<b>-</b>	功果:		'	'	-	コスト分の	HPで復活			
<b>オプショナル</b> バロール <b>年齢</b>									1	生別				コンセントレイト:ハ゛ロール	3	2	メシ゛ャー	-	-	シント゛ロー <i>L</i>	_	
覚醒					ih				初期侵	食室	0	% 3	功果:		'		•	C値f				
				衝動							-Ĭ [		黒の鉄槌	4	2	メシ゛ャー	-	-	RC	-		
出自		経験						邂	逅		3	功果:		-	'	•		'				
	基本値		77 4	·_+·	7	成長	他修	:TE	能力値	НР	28	二 [		ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
肉体	<b>基本</b> 地	0		0	^	以反	1618	IE	1			<b>-</b>	功果:				\\``D	-ルエフェクト使	う時ダイス+L	V		
	1	0		0					1	(非装備時	_	$\dashv$ [		過剰収縮	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
感覚精神	5	1		0					6	戦闘移動		<b>-</b>	功果:				タ``イス-Lヽ	/個まで,攻	撃力+減少	数×4		
社会	1	0		0					1	_	_	$\dashv \lceil$		斥力跳躍	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
社五	0	0   0							<b>全力移動</b> 26		<u> </u>	効果:	飛行状態で戦闘移動,距離+Lv*2m									
F	<b></b>		感覚				糧	神		社	社会				*							
技能	SL 修正	E i	技能	SL	修』	E	技能	SL	修正	技能	SL 修ī	E 3	効果:									
白兵		Ì	射撃				RC	2		交渉												
回避	1	4	和覚				意志	1		調達		3	効果:									
運転:		芸術	:			知識	:			情報:UGN	1											
運転:		芸術	:			知識	:			情報:		3	功果:									
運転:	芸術:		:			知識	]識:			情報:												
運転:			芸術:			知識:				情報:		3	効果:									
運転:		芸術	:			知識	:			情報:		╝										
武器·	松力	命中信	<b>直</b>	√值 T	攻撃力	似担			メモ		<u> </u>	効果:										
ILV101	HE/J	0		7世 久手/7		7 2311		^-														
			-									<b>-</b>	効果:									
												⊣∟										
												3	効果:									
										⇉⇂												
防具 価格 装甲 回避 行動					Χŧ						効果:											
												Д Г										
										1		41										
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0										<b>」</b> │												
ロイス										$\neg \bot$												
							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費															
						業部	業師:原初の黒ライトスピードP N															
						7 F	P N															
						11	P N					$\exists \bot$										
						$\neg \mid \vdash$	P N					$\neg$										
						$\exists \vdash$	P N					$\exists \bot$										
					$\neg \vdash$	P N																
					$\neg \vdash$	P N					$\dashv$											
												二										
					最	最大財産P: 2 残り財産P:																