

キャラクター名
デルフィ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に育った		
経験点	0		師と呼べる人がいた かつて従者がいた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13			17	2
体	7	敏捷度	5			9	1
		筋力	11			18	3
心	9	生命力	12			19	3
		知力	6			15	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	3	2	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	2	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	90 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 2	6	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険の動機...王になるため	○□□□⑤
経緯...彼は、生まれながらの勝ち組だった。	○□□□⑩
ある名家の家で生まれ育った彼は、何不自由ない人生を歩もうとしていた。が、彼は人一倍の欲しがり屋だった。目についたものが欲しいと思えば、従者や両親にねだることは日常茶飯事だった。しかし、両親特に父親はとても厳格な人でそのお願いを突っぱねることがほとんどだった。	○□□□⑮
そんな息子を更生させようと母は、教会へ彼と一緒に通うようになった。最初は、イヤイヤついて行かされていた彼だったが、徐々に落ち着きが出てきただけではなくその神父様の言葉からある信念を抱いた。	○□□□㉔
「欲するだけではなく、どうすれば手に入るのか考えよ」	○□□□㉘
ただただ欲しいと地団駄するだけではなく、その物を手に入れるためにどうすれば良いか?どうすれば効率よく手に入るのかを考えるようになった。	○□□□㉚
	○□□□㉞