キャラクター名

アスロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
星空	
うた	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
バスケット(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クレア	嫌悪	4	①②③④⑤	
琥珀	嫌悪	4	①②③④⑤	
黒薔薇	保護	3	①②③④⑤	
拾った紙(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	自身の最大行動値プラス1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	死神 効果 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	殺劇 効果 バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		悪食		オート	0	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される
腕		チェーンソー		アクション	0	0	白兵攻撃1+切断
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
		業怒		ダメージ	効果参照	自身	任意の未練に狂気点1点する代わりにダメージ+2