キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	837
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	1							
効果：								
生命増強	10							
効果：	最大HP +300							
生命増強	10							
効果：	濃縮体:上のエフェクトの最大LV*2							
生命増強2	10							
効果：	最大HP +200							
異形の刻印10	10							
効果：	最大HP +50							
異形の転身3	1		イニ					
効果：	戦闘移動/離脱可/シナLV回							
破壊の爪10	1		m					
効果：	攻:LV+8/G:1　武器作成							
完全獣化3	1		m					
効果：	ｼｰﾝ中、肉体利用の判定[LV+2]D							
貫きの腕3	1		M					
効果：	ガード不可/判定D-3/シナLV回							
伸縮腕3	1		M					
効果：	射程視界変更/判定D-[LV-3]							
異形の祭典3	1		M					
効果：	対象LV+1体に変更　シーン1							
ジャイアントグロウス3	1		M		範囲選択	白兵		
効果：	対象範囲選択/攻:+2D/シナLV回							
吹き飛ばし3	1		M			白兵		
効果：	1点でもﾀﾞﾒ与えたら戦闘移動LV*2m							

体力共有の５部位を対象に取れる
部位を一定値ダメージ与えると欠損し、特定のエフェクトを封じることができる

キャラクター名　　プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
復讐の刃	1		A					
効果：	ReA直前,ReA放棄してC値-LVの白兵攻撃/これに対しReA不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								