

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	18	6	15	6	10
ボーナス	3	2	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	4	8	3	6	2	3

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	8	0	2	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)					8	5	2	11	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 810
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+「(SL)+1」D								
ピアッシングストライク	1	5	ダメージロール直前	-	自身	-自動成功		
効果: ダメージロールに+(SL)D								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 弓使用時、命中+1D								
ディアスピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。エネミーとエンゲージ時使用不可								
マーダースキル	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: クリティカル時、ダメージロールに+(SL)D								
コンシールアタック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 隠密時、命中判定+1D、ダメージ+(SL)D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1D、探知に失敗してもトラップが発動しない								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: スキルのリアクションとして行う精神判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平凡に暮らしていた矢先、病気で家族を失う。
 生きていくために冒険家になる。