キャラクター名

ザクナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
62:手をつなぐ	自分が不安だったり、泣いたり…。とにかく側にいて欲しかった時は、長い時間、落ち着くまでずっとずっと、彼はいつものJL面面を向けては温かい手で握ってくれた。名前は忘れてしまったけど、その優しさは未だに薄れない。
21:鎖	終ぶ外れたかいたい母親の部屋。強目に重ねれる重い扉。部屋にあるのは巨巨な鎖鎖子。いつまでここに居ればいいのだろう。いつまでこうしていればいいんだろう。恐怖と不安がを食い潰していく。薬に助けを乗れても、研究と彼の思ぶ外なるてなどくれないというのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エコーショット	依存	2	①②③④⑤	
綾斗	保護	3	①②③④⑤	
アンジー	嫌悪	2	①②③④⑤	
れもん	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		うで		ジャッジ	1	0	支援1
		かた		アクション	4	自身	移動1
		ちょうちょ（うじむし）		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		ガーネットのペンダント		オート	なし	なし	たからもの。一粒の大きなガーネットが嵌め込まれている。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		あし		ジャッジ	1	0	妨害1