キャラクター名
大越 呼（おおごえ　こおる）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 待ち望まれた子(家族) | 経験 | 実験体(研究員) | 邂逅 | 保護者(霧谷雄吾) |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 36 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| コネ：噂好きの友人 | |
| 携帯電話（スマートフォン） | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 家族(出自：待ち望まれた子) | P　誠意 | N　不安 | | |
| 研究員(経験：実験体) | P　信頼 | N 劣等感 | | |
| 清水上 幽(花芽生支部の支部長) | P 連帯感 | N　恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト(ハヌマーン) | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：組み合わせた判定のC値を-LVする(下限値7) | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否に関わらず移動はできるが離脱は行えない。 | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：形状は拳。種別：白兵　技能：〈白兵〉　命中：-2　攻撃力：+［LV+6］　ガード値：6 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：【行動値】を+［LV×3］する。 | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 3 | 2 | メジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+LV個する。 | | | | | | | | |
| 蝙蝠の耳 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：周囲の音の波をコントロールし、自身の聴覚領域を拡大するエフェクト。 | | | | | | | | |
| 彼方からの声 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：大気中の音声伝達力を操作するエフェクト。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

おしゃべり好きで元気いっぱいの少年。基本的には自分が気に入った人や物事・思想に従う、感覚的な思考。
とても人懐こく、同年代に比べると子供っぽい部分が目立つ。
戦闘スタイルは拳に氷をまとわせ勢いよく殴りかかる白兵型。
呼の気分の上昇に比例して、氷の温度がどんどん下がる。強度もどんどん上がる。
が、呼の気分が落ち込むなどし精神が不安定になれば、途端に氷は溶け始め、砕けやすくなってしまう。

任務がないときは『純喫茶シャスタ』でアルバイトをしていることが多い。
趣味は読書と映画鑑賞。手持ちはほぼ電子書籍だが、図書館で借りていることもある。
好きなものはアイスと牛乳。キーホルダーのぬいぐるみ集め。

名前のイントネーションは『凍る』と一緒。