

キャラクター名  
ヒルフ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	3-陥穽 (かんせい)
サブクラス	レクイエム	寵愛点	15

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
21-鎖	鉄格子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思っても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまで流されるつもりか？
57-双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんともわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
蟲の食卓-手紙	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が今のあなたの現状と深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのだろうか。それとも……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナホ	依存	3 ①②③④⑤	
アルジェ	保護	3 ①②③④⑤	
シン	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	0	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃2
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃+爆発+連撃+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	射撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大攻撃射程を+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃型		オート	2	自身	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
				オート			