キャラクター名

山姥切国広

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	物語
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
討伐	人の世を乱すものを切り捨て、名誉を得た
空白	例え自身のことであっても、人が分からないことは分からない
主	貴方の主は、幼い少女だった。 その傍らにはいつも、近侍の貴方が控えていた。 そうだ、主の元に帰らねば。
金策	主の母が、重篤な病気になった。手術にはまとまったお金が必要らしい。しかし、そんな金は本丸には無い。一体、どうすればよいのだろうか…? 右目の奥がズキリ、と痛んだ気がした。
真実	主に、二人きりで出かけようと誘われた。喜んで主についていったが…食事中、急に暗くなってしまった。意識を失う直前、主の「すみません…」と呟く声を聞いた気がする。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1 （出目+1）
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1 （出目-1）
				オート			
腕		にくむち（号：山姥切国広）		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1.このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の白兵肉弾ダメ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
脚		刀装		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		お守り【極】		オート		自身	たからもの。【本体】に装着するパーツが損傷した時、自動的にこのパーツが損傷する。修復しているパーツが全て損傷状態の時に使える。バトルパート中1回。任意の未損傷一つを選んで『空白』を付与する。このパーツが損傷中に所持パーツから消滅する。