キャラクター名
びゃくごく　かい

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ハヌマーン | ワークス | 弁護士 | カヴァー | 弁護士 |
| オプショナル | ノイマン | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |
| 精神 | 2 | 0 | 2 | | | 4 |
| 社会 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識：知識： | 2 | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 業師 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 3 | - | 常時 | 視界 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 行動値を+ [lv*3]する。基本侵蝕値を+4する。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象がダイスを振った後に使用。対象のダイス目の一つを10にする。 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 2 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象のﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのクリティカル値を-1、判定ダイスを+lvする。 | | | | | | | | |
| 力場の形成 | 2 | 6 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 対象の攻撃力を+[Lv*2]する。 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | | オート | | | 自動成功 | 100 | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前に使用。そのﾀﾞﾒｰｼﾞを+[Lv+1]Dする。 | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 必要時〈RC〉判定 | | | | | | | | |
| プロファイリング | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 必要時〈知識：〉 | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 効果参照 | 自動成功 | - | |
| 効果： 特定の領域を隠ぺいするエフェクト | | | | | | | | |
| 真偽感知 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果： 必要時〈RC〉判定 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |