キャラクター名

サプリ無し射撃戦ドール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		オート	0	0-2	支援１か妨害１
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目＋１
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバのコスト-1、射撃攻撃の判定-1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・行動・切断判定＋１　ターン・戦闘終了時にパーツ１つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート			このパーツが破壊されると行動値＋２。バトルパート中修復不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		オート	1	2-3	射撃攻撃１　判定+1
腕		熊撃ち銃		アクション	2	0-2	射撃攻撃３
腕		アンデッドガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
腕		腕時計		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１