キャラクター名: メイソン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	280		探している人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	1		20	3
		敏捷度	1			5 + 1	1
体	11	筋力	9	1		21	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx3	○□□○□□
くさび	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

囮攻撃	1-284p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中	
右手 手袋	革製。しっかりしており手を守る
腰 ベルトポーチ	革製。冒険用道具を入れている
足 ブーツ	革製。しっかりしており色んな所を歩いても大丈夫
その他	

装備品	説明
左手 手袋	革製。しっかりしており手を守る

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2 /合計 2

その他メモ

コンセプト：冒険の始まりに年は関係ない

・石工の両親の元に生まれる。父は建築の仕事を、母は家で私の面倒を見ていた。
・幼いころは気が強く、強いやつが一番だと考えていた。
・成人前になり、父の跡を継ぐか否かの話で大喧嘩に。家出した先で後の師匠に出会う。
・武器職人の親父に感銘を受け、弟子入り。同じ村の住人ということもあり、父も渋々ではあったが認めてくれた。
・それから50年、武器作りに精を出す。しかし、66歳になったある日師匠から「伝説の武器職人がこの世界のどこかにいる」という話をされた。なぜそんな話を。なんて、高齢の師匠に聞くことは出来なかった。
・日く、その人の住む集落は地下にあり、そこにいる全ての住人が非常に優れた腕を持つのだと。その中でもかの職人は特に美しく、洗礼された武器を作り上げるのだと。師匠に実際の品も見せてもらった。それは、宝石と見間違えるほどに輝いており、気迫を感じ、まさしく「神

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟