キャラクター名
無形の影

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｳﾛﾎﾞﾛｽ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値低下								
無形の影	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	任意	-	
効果： 全判定を精神で判定可。ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
ｼｬﾄﾞｰｽｸﾗｯﾁ	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵RC	-	
効果： 攻撃力+Lv,無形の影時は+Lv*2								
猛り喰らうもの	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	白兵RC	ﾘﾐｯﾄ	
効果： ﾀﾞﾒ+2d10,無形の影+1d10,ｼｰﾝ1回								
原初の赤:ｻﾝﾄﾞｼｬｰﾄﾞ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果： 白兵武器破壊で攻撃,ｼｰﾝLv回								
ｽﾄﾚﾝｼﾞﾌｪｲｽﾞ	1							
効果： RCダイスを+3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								