



キャラクター名  
片桐 浩四郎

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウマリオネット	1		セットアップ	視界	単体	RC		
効果: 意志対決に勝利で戦闘移動								
原初の紫: イージスの盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード+[LV]D								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定失敗に、シナリオ1回								
魔神の心臓	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果: ダイス-[LVx3]、マイナー解除								
原初の緑: 復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	白兵		
効果: C値-LVして反撃								
原初の灰: スーサイドセルフ	3	5	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: [LVx5]までのHPを消費、攻撃力を消費+5								
原初の青: 鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態になりドッジダイス+LV								
原初の黄: 奈落の法則	3	4	セットアップ	至近	範囲	自動		
効果: C値+1、自身を対象にできない、シナリオLV回								
原初の紫: 砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス+LV+1、ラウンド1回								
原初の黒: インフェルノ	1	4	メジャー		単体	シンドローム	100	
効果: ダメージを与えたら行動済に、シーン1回								
原初の白: マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	シンドローム	80	
効果: ダメージ+[LVx10]、シナリオ1回								
原初の虚: 復讐の領域	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: HP反撃、シーン1回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: イニシアチブで行動、HP20消費								
レネゲイドライフ	5		常時	至近	自身			
効果: 最大HP+[LVx100]、エフェクトLV-1								
異能の継承	2		メジャー	視界	単体	自動		
効果: エフェクトひとつ譲渡。シナリオLV回								
虚無への回帰	1	4d10	オート	至近	単体	自動	120	
効果: HPダメージ0、シナリオ1回								
黒星招来	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージ0、シナリオ1回								
黒星粉碎	5	4d10	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	120	
効果: LV+5DのHPダメージ								
孤独の魔眼	1	3	オート	至近	→	自動		
効果: 範囲の攻撃を自分ひとりに								
否定のひと触れ	1	3	オート	至近	単体	自動		
効果: カバーリングエフェクトの効果を打ち消す								
魔王の玉座	★							
効果:								
効果:								
効果:								