キャラクター名
虎殻 吉秋(とらがら　よしあき)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教員
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	35 %
出自	一般家庭	経験		邂逅	先輩後輩関係　黒須右京

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	5r+23	0	14→16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

リレーションアイテム/割れた眼鏡	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
黒須左京	P　同情	N　悔悟		
生徒	P　慈愛	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2						
効果：	C値さげちゃお							
即席武器	3	2	メジャー					
効果：	攻撃Lv*2+3(9→11)							
武芸の達人	3	-	常時					
効果：	暴走時以外に、[白兵]技能の達成値+Lv*5							
ディストーション	1	2						
効果：	社会で[白兵]/射撃を振ることが可能							
天性のひらめき	2	4						
効果：	C値下げちゃお。戦闘中以外のすべてのダイスに使用可能。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「力は速度×重量でしょう。専門外でもこれくらいは知っている。そして、これが積み上げられた歴史の重みです。」
「古来より、交渉には言葉よりも暴力が用いられました。人道に悖れども、時に非常に有効であったが故に、です。」
敵を世界史の図説照覧でぶん殴る男、虎殻 吉秋。流石に学生は素手チョップで済ませる。
操る言葉は上品で流麗。肉体言語の言葉遣いは苛烈にして熾烈。世界史教員、虎殻 吉秋。
こいつがクビになっていないのはUGNのせい。

若いころＵＧＮ先輩であり、仮初とはいえ教え子になった黒須の割れた眼鏡を持っている。向こうはこちらのことをきっと覚えていない程度の存在だが、割れて捨てられたものをこっそり持ち帰った。彼があんな暴走をする前に、どうにかできるだけの力が自分にあればと悔やんでいる。