キャラクター名: ミドゥナ・ハーシャーシュ(故)

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/惑いの霧（ミストエルフ）		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	8			20	3
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	4			8	1
心	10	知力	9			19	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 6	11	3	6										
ウォーターバルーン C13	1H投	1	1	2d+ 6	-1	3	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

！！！死亡済み！！！

ちょっと暗めの雰囲気のエルフのお姉さん。周りに合わせてお祈りは割と毎日していたり、神殿のちょっとした手伝いを色々している。煙草は"故郷の空気に似ていて、霧が恋しいから"吸っているとのこと。このため彼女の感覚では不純ではないし、それどころかエルフの集落という、清純さに近い空気を吸う、清らかな行為とか。

[以下ちょっとした過去バナ]

元々はどこかの森深くの、一般的なミストエルフの集落の生まれ。ある日、蛮族の集団の不穏な動きを察知し、集落の戦力では対抗しきれないと考え、森外れの人族の街へ協力を仰ぐこととした。集落そのものはミストエルフの力によって隠蔽されており、蛮族に襲撃される可能性は低いが、人族の街が襲撃されるのを見過ごす程に薄情ではなかった。

その使いとして彼女は街へ向かい、その長へと忠告と助力の提案を行った。少し妙な様子ではあったが、速やかに受け入れられ、共闘する上での情報交換も行えた。また一晩の宿も用意された。しかし翌朝、彼女は街の機密情報を狙う罪人として捕らえられた。全くもって見に覚

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟