キャラクター名: アリム

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	0		父親が旅に出ている		
			5人以上の兄弟姉妹がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	1			12	2
		敏捷度	5			16	2
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	8			15	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 4	12	5	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 3	12	5	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	5	10										
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 4	10	5	10										
ダガー 父親を殺す為のもので戦闘には滅多に出さない	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

動機･･･倒したい相手がいる。

経緯･･･彼は、五人兄弟の一番上の長男であった。
生まれた時は、それなりの家庭だった。弟妹が生まれる度に母と一緒に喜んでいた。
しかし、彼の人生に暗雲をもたらした人がいた。それは･･･彼の父親であった。
元々、人間の父とリカントの母が互いに恋をして結婚しており父も子供が産まれる度に喜んでいた。
しかし、ある日から家に帰ることが少なくなっていった。基本的に夕方ごろから家を出て朝目が覚めた頃には家で寝ていると言う変則的な生活を送っていた。
母もそんな父が好きでちゃんと仕事をしていると信じきっていた。そんな父がどんな仕事をしているのかと気になった彼は、両親に内緒で父の後を追った。
すると酒場に入って行ったかと思ったら、数十分後には知らない女性と一緒に出てきた。おかしいと思った彼は、更に後を追うと･･･父は、一

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□	○□□○□□
フック	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□