キャラクター名
Ryan（ライアン）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	傭兵C	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	父親不在	経験	九死に一生	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	2	1	0			3
社会	2		0			2

HP	27
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	1		芸術：			知識：			情報：ブリテン	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの騎士	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
介添人	P	N		
キャメロット	P 尽力	N 劣等感		
アーサー・ペンドラゴン	P 信頼	N 恐怖		
グリーンドラゴン	P 友情	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】+[Lv×３]								
バトルビート	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： メインプロセス間判定D+Lv個								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv								
振動球	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果： 「攻撃力+Lv」装甲無視								
アースシェイカー	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果： シーン間対象が行うあらゆる判定D-Lv個								
彼方からの声	★	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	※	自動	-	
効果： ファミチキください								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： どこでも走り抜けられる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								