キャラクター名

ラミウム

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
79買い物	いろんな品物を手にとって、ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら、楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう…とても楽しかった、そんな記憶。
98殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した…殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてくれるだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
にくづめマリー	嫌悪	3	①②③④⑤	
フラテルニテ	友情	3	①②③④⑤	
オルガ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【癒し】		オート	なし	参照	他の姉妹からの、貴女に対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		【ほとけかずら】		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【ショットガン】		アクション	2	0～1	射撃攻撃+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【おとこのこ】		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目に+1してもよい。
脚		【アクセサリー】		オート	なし	なし	たからもの。ショットガンホルスター