

キャラクター名
スベリオール・ローザ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	パイカ種：第六感、ホイッスル		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1280				

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3	3	20 + 1	3
	5	敏捷度	5	2	3	18	3
		筋力	6	2	-3	10	1
9	生命力	7	3	-3	12	2	
	知力	16	5		30	5	
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	6		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
【死骸銃遊戯】	50
リコシェ	30
ファニングショット	50
アンチミサイルショット	50
デスクリボルバー	50
ユニコーンとのコネクション	0
名誉点 所持 103 /合計 333	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	8

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
デスクリボルバー 装填数6発 射程20m	1H	10		2d+ 10	10	14																
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
自在弾(12発)x3	○□□○□□
自在弾9発	○□□○□□
月光の魔符(+2)	○□□○□□
魔晶石5点分x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	38

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首 光のアミュレット	
背中 インテリアニマルサック	
右手 巧みの指輪	
腰 バレットポーチ	24発収納
足 マギスフィア(小)	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ
はきだめ出身。銃一本でのし上がって生きてきた。粗暴だが一宿一飯の恩は必ず返す筋の通った一面を持つ。
後先を考えず生きており今までいくつかのパーティで問題を起こしては離れを繰り返していた。現在のパーティはかなり長続きしておりそれなりに気に入っている。
態度がデカいがパーティ内でも比較的新参者。クッサクとともにジュルクの教育係を任されているが真面目にやるつもりは一切ない。
「不死の女王の眷属」にてキングスレイ式近接銃撃術を学ぶのも悪くないかと思いつめた。
★パーティの人員の変遷
初期メンバー カムイ、クラウ、グスタフクッサク、スベリオール→ジュラク
パーティの創設者はクラウだったため当初リーダーを務めていたが性に合わないという理由でカムイに引き継いだ
パーティで常に行動しているわけではなく共通の連絡網を有しており依頼があったときにメンバーがフレリアの冒険者ギルドに結集するのがいつもの流れ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕