キャラクター名: 経験値計算

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-120360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	12		30	5
		敏捷度	7	8		26	4
体	8	筋力	4	4		16	2
		生命力	4	8		20	3
心	11	知力	7	13		31	5
		精神力	7	21		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7	セージ	12
コンジャラー	10	デーモンルーラー	9
プリースト/ラーリス	13		
マギテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		0 p
トレジャーハント	2120p		0 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14840 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
159

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12	召異魔法	9	14
操霊魔法	10	15			
深智魔法	7	15			
神聖魔法	13	18			
魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟