

キャラクター名
12期最終改案

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-2000				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			19	3
体	9	敏捷度	4			19	3
		筋力	7			16	2
心	3	生命力	7			16	2
		知力	7			10	1
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	7		
エンハンサー	10		
アルケミスト	5		

戦闘特技		消費	効果
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
			p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
抵抗強化	OP133p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅱ・安精	
強靱なる丈陣Ⅱ・強身	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	
幸運の星の導きを知る	
幸運は勝ち戦を授ける	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	15	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧		筋力	回避力	防護点	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 15	0	97

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 17	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---