

キャラクター名  
クルマ・エビマヨ・カラシ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴	溺れたことがある		
経験点	990		恥ずかしい癖を持っている 何かの大会で優勝したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			15	2	プリースト/食糧神ミィルズ	5		
敏捷度	7			15	2	ライダー	5		
筋力	8			16	2				
生命力	7	4		19	3				
知力	12	2		19	3				
精神力	9	3		17	2				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
		MP軽減/プリースト	1-283p		p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	遠隔指示	
	探索指令	
	騎獣強化	
	HP強化	
	HP超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	17 /合計 17

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ラメラーマー		15		6
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値	0	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
マナクリ5点	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

騎獣契約証(レンタル)	○□□○□□
+フリッカーハンマー	○□□○□□
+騎獣革鎧	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2895 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	8	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉚
	○□□□㉞