

キャラクター名
天海坂力也 (あまみざか りきや)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	不良 (に間違えられる) 高校生
	オプション		年齢	16歳	性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	裏切られた	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ+強靱骨格	白兵	4r+11	8	8		上級P66) 白兵、命中0、攻撃+1、G値+1
白兵攻撃	白兵	4r+11	8	8		素手による白兵攻撃
白兵攻撃	白兵	7r+11	8	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダメージグローブ	
コネ; 情報屋	
コネ; 警察官	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
天海坂三リ (シナリオロイス)	P 感服	N 脅威		
谷修成	P 尊敬	N 疎外感		
家族	P 庇護	N 食傷		
枯骨 遊歩 (ここつ ゆうほ)	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
強靱骨格	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 素手の攻撃力とG値+[LV+1]								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用。カバーリングを行なう。1メインプロセス1回。								
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果: HPダメージ算出直後に使用。対象が受ける (予定の) HPダメージを-[LV+1]D10点する。1ラウンド1回。								
蝙蝠の耳	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自身の聴覚領域を拡大するエフェクト								
真偽感知	★	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の声色から、発言の内容に嘘がないか見抜くエフェクト。必要なら<RC>判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【ロイス】
 1「天海坂三リ」OP感服/N脅威 おばあちゃん
 2「谷修成」OP尊敬/N疎外感
 3「家族」OP庇護/N食傷
 4「枯骨 遊歩」OP連帯感/N脅威 支部長
 5「小鳩 真珠」OP尊敬 (自信があるところ) /N食傷 ルル
 6「同行者」OP連帯感/N不安 倉益さん・富岡さん
 7「真高元成」P親近感? /ON敵対心

一人称: 俺、二人称: お前、ぶっきらぼうに喋る

不良に間違えられる見た目の不良じゃない不慣れ高校生。すごく背が高い。人の嘘がすぐに分かってしまうので、人の集団とは距離を置きがち。結構繊細なメンタルしてる。