キャラクター名
タップ=イット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男性	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	160		特定の異種族を好んでいる		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	1	1		8	1
		生命力	2			8	1
心	10	知力	14	1		25	4
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
モラル		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ（魔法の発動体）	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

学生:Lv3

一人称：ボク
二人称　対女性：貴女、および敬称付け　対男性：呼び捨て、およびキミ

「ハハハやだなぁ。ボクはとってもピュアなうさぎさんだっていうのに」

==========
ラクシアではないどこか別の世界。
そこで暮らす一人の青年はいつも同じ夢を見る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: タップ=イット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋《革製》	○□□○□□
水袋《革製》	○□□○□□
毛布	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ(10m)	○□□○□□
たいまつx5	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
魔晶石（3点）x2	○□□○□□
魔化された樫の杖x3	○□□○□□
冒険者セット　値引	○□□○□□
たいまつ 個数調整	○□□○□□
保存食(一週間) 値引x2	○□□○□□
保存食 消費x4	○□□○□□
松明 消費	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□

所持金 2578 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16