キャラクター名

アイ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 18 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 森 | |
| 冒険 | |
| 肉食植物 | |
| ネクロマンサー | |
| 教会 | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 煉獄の檻 | | オート | なし | 自身 | バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても最大行動値まで回復してもよい |
| メインクラス | | 蠢く肉片 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | ダメージを受けている際に使用可。妨害3 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | オート | 効果参照 | 0〜1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2 |
| サブクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0〜1 | ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。 |
| サブクラス | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 頭 | | 髪飾り | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1＋「爆発」無効化 |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |