キャラクター名: メーニャ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	510				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	5			12	2
体	15	筋力	4	1		20	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード 命中+1、正直者の呪い	2H	20		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
【売却】スプリントアーマー	○□□○□□
【売却】ロングソード	○□□○□□
【売却】妖精使いの宝石Ⅰ×4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

魔晶石1点分	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 27 G

預金・借金 0 G

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃誘引(ET139P)
首	宝石ケース：妖精使いの宝石Ⅱ X4	土/炎/光/闇
背中		
右手	器用の指輪	器用度+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人里離れた山奥で育ったナイトメア。
出産・母親の死後すぐに父が世間から隠すように山奥に移り住み、そこで育てられたために極めて世間知らず。
ほとんど父としか接することが無かったため、ナイトメアに対する差別どころか自分の姓すら知らない。
そんな中で英雄や冒険者に関する本を読み漁り、彼らに強く憧れを抱くようになる。
外の世界を知るため、父親の反対を振り切って家出するように冒険者になった。お金は家から勝手に持ってきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟