

キャラクター名 ニンギルス	プレイヤー名
------------------	--------

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2057				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	26		43	7	フェンサー	15	アルケミスト	1
体	6	敏捷度	9	1		22	3	フェアリーティマー	7	ライダー	13
		筋力	14	2		22	3	マジテック	1	ドルイド	1
心	7	生命力	5	5		16	2	スカウト	3		
		知力	10	15		32	5	レンジャー	9		
		精神力	5	23	1	36	6	エンハンサー	6		

戦闘特技			
治癒適性	2122p	魔力撃	1-292p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	超高所攻撃
メディテーション	バランス
マッスルベアー	極高所攻撃
アンチボディ	特殊能力完全開放
ジャイアントアーム	超過駆動
デーモンフィンガー	クリティカルレイ
攻撃阻害	
高所攻撃	
騎獣強化	
チャージ	
限界駆動	
特殊能力開放	
姿勢堅持	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	2000
名誉点所持	310 /合計 2310

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	18	18
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー				合計値
					18 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
フェイタルランス	1H騎	20	0	2d+	24	8	22	62										
オーダーメイドで必筋-3,アビス強化必筋-2 C値-1 古風の 悪臭放つ																		
フェイタルランス	1H騎	20	0	2d+	24	8	22	62										
オーダーメイドで必筋-3,アビス強化必筋-2 C値-1 病弱な 自虐の																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx54	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石 7~8 全属性x6	○□□○□□
騎獣 可変機動外骨格	○□□○□□
マナチャージクリスタル 5点分	○□□○□□
宿木の棒杖x2	○□□○□□

	所持金	40	G	預金・借金	G
--	-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+	18	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	20/2	2d+	6	2d+	16
		2d+	21	63	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	13			
魔動機術	1	7			

装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	狩人の目
首	華美なる宝石飾り
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け
右手	大きな手袋
腰	アルケミーキット
足	ラル=ヴェイネのダウソルカー
その他マジスフィア 小	

装備品	説明
	ブラッドクレイムの仮面(マイナー)
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
生き別れた妹と再び出会うことを信じて、妖精ガラテアと共に世界を見守っている。	□□□□⑤
槍での一撃、オルフェゴール・クリマクスは全ての効果を無効化し除外する。	□□□□⑩
さらに、墓地のこのカードを除外することでデッキまたは除外されたモンスターを手札に回収できる。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

- 1: 知力or知力→知力
- 2: 生命力or知力→知力
- 3: 知力or知力→知力
- 4: 生命力or精神力→精神力
- 5: 精神力or知力→精神力