

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操靈術士	性別		年齢	
冒險者Lv	6	経歴 破産したことがある 溺れたことがある（無人島で漂流した） 血縁者と死別したことがある			
経験点	850				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	4	1		14	2
	敏捷度	7	3		19 + 1	3
体 4	筋力	2			6	1
	生命力	11			15	2
心 13	知力	11	1		25 + 1	4
	精神力	9	1		23 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
コンジャラー	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技	ターゲッティング	1-280p			p
魔法拡大/数	1-289p				p
魔法収束	1-291p				p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 <クロースアーマー>	1		2	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	1	3	4	2	回避技能	合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m/魔法の発動体強化(+100G))	2H	5		2d+ 3	10	1	20										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	33	操靈魔法	6	10			

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがりぼうし	魔物知識判定+1		
耳 ラル=ヴェイネのサングラス	精神力が[ラル=ヴェイネ装備の数-2]アップ		
顔 ラル=ヴェイネのリングピアス			
首 ラル=ヴェイネの首飾り			
背中 矢筒			
右手 俊足の指輪	敏捷度が1アップ	左手 知性の指輪	知力が1アップ
腰 矢筒			
足			
その他			

その他メモ	ナナネ・システム	自動失敗チェック
種族：エルフ 年齢：15歳		□□□□⑤
かつて無人島に遭難したエルフの女の子。		□□□□⑩
8歳の頃、両親と船旅をしていて海難事故で無人島に漂流する。		□□□□⑯
漂流後、ナナネは無人島にあるダンジョンで財宝を掘り当てた。		□□□□⑰
そして7年のサバイバル生活の末、万全の準備をしていかだを作って脱出を敢行。		□□□□⑱
海上航行中、アクシデントによって財宝は失われてしまうが、無事に陸地に辿り着く。		□□□□⑲
財宝は失われてしまったが、別の財宝を手に入れるため、ナナネは再び冒険に出る。		□□□□⑳
		□□□□㉑

キャラクター名

— プレイヤー名 —