キャラクター名

サプリ無し白兵戦ドール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある時、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート			自身が攻撃する時、自分以外は「ラピット」「ジャッジ」が使えない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・行動・切断判定＋１　ターン・戦闘終了時にパーツ１つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		リミッター		オート			このパーツが破壊されると行動値＋２。バトルパート中修復不可
頭		ヘッドホン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃２+転倒
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１