

キャラクター名 ミュール=テレシコフ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	580		本から大きな影響を受けたことがある 監禁された事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			9	1				
体	5	敏捷度	2	10		19	3	フェアリーティマー	10		
		筋力	2	6		13	2	セージ	9		
		生命力	8	3		16	2	ウォーリーダー	5		
心	10	知力	15	10		35 + 2	6				
		精神力	4	11		25 + 5	5				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
manaセーブ	2123p
ターゲットィング	1-280p
魔法拡大/数	1-289p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p
鷹の目	1-280p
魔法拡大/すべて	1-290p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
△陣立：軍師の知略	
□□暇疵への追撃	
□□怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
□□陣率：行使専心Ⅰ	
□□怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾	ラウンドシールド+盾徽章(1H)		8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(魔法の発動体)ロッセリーニの魔導筆 2000G+20名誉点。魔法の発動体。〈ロッセリーニの魔法印〉を描く	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
66

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの頭飾り (ラル=ヴェイネ装飾種類数-2)だけ精神力↑
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	ラル=ヴェイネのモノクル
首	ラル=ヴェイネの首飾り
背中	ラル=ヴェイネの宝飾マント
右手	華美なる宝石飾り 200+名誉点20、宝石は別売り。六元水晶は光
腰	ラル=ヴェイネのベルト
足	ラル=ヴェイネのブーツ
その他	叡智のとんがり帽子 魔物知識判定+2

装備品	説明
他：ロッセリーニの調声器	1000+20名誉点。古モルガナンシ王国式戦域魔導術を使用可能にする
左手	知力の腕輪

その他メモ		自動失敗 チェック
共有資産1080G 冒険に出た理由：故郷にいられなくなって		□□□□⑤
・種族強化6：危険感知に加え、異回避判定を「冒険者+知力」で振れる		□□□□⑩
・フェアテ：妖精は自動で魔物知識成功（弱点は判定）（ルンフォからは透明）		□□□□⑮
・妖精魔法は「風」・炎・光の3属性。この場合フェアテ9レベルなら各々ランク12まで使用可能(SO:1間で土→風		□□□□㉔
メモ		□□□□㉘
故郷では珍しいタビットという事で監禁された事がある		□□□□㉚
監禁中に妖精に関する本を読み、タビットの知性から劇的にフェアテを習得する		□□□□㉜
妖精魔法で自殺覚悟で監禁部屋ごと爆破を試みたが、妖精が気を利かせて代わりに		□□□□㉞

