キャラクター名
ディオ ブランドー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	20	15	9	9	9	12
ボーナス	7	6	5	3	3	3	4
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	8	8	6	4	4	3	4

HP	118
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	大典太	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	-	0	15	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	光輝の鎧				-1	21			-3
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			8	0	6	0	3	10	13
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他	フェイスグランアイン			2		8	4		
総計(右)			11	21	5	34	7	10	10 m
総計(左)			12	17					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ナイフ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量：	29		
最大重量：	58	所持金： -20190	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ		自身			
効果： タイミング：パッシブ以外のスキル使用条件刀を解除コスト+2								
レイジ	3		マイナー			自動成功	刀使用	
効果： 武器攻撃のダメに+30使用した武器は破壊される								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動でも行動済にならない								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :カバーリングを使用する際に組み合わせて使用。カバーリングの射程を20mに変更する。このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ボルテクスアタック	1		効果参照			自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用するダメージにキャラクターレベル×10								
トゥルーアイ	1	4	パッシブ		自身	ダメ直後		
効果： ダメージにマイナス8(SL×2)								
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自身	自動成功自身		
効果： 刀武器をSL個取得する								
スラッシュブロウ	3	3	ダメ直前			自動成功	シーン1回	
効果： ダメロール前使用。+6d(SL×2)								
パラディオンI	1		ダメ直			自動成功		
効果： フェイト1点使用ダメ-5								
フェイスグランアイン	1		パッシブ		自身			
効果： ダメにプラス2								
アームズマスタリー刀	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定に+1D								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出ると、クリティカルになる。命中判定がクリティカルするか、シーン終了まで持続								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物理防御+6 魔法防御+3								

2050

キャラクター名
ディオ ブランドー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アウトストリップ	1	4	自動成功		自身			
効果： 戦闘移動を行い武器を一つ装備できる								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定にSL＋1								
ハンドグレネード	1		アイテム					
効果： ハンドグレネードをSL×3取得								
グレナディア	1		アイテム					
効果： ハンドグレネードの攻撃力に+CL								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身		双・片装備	
効果： バッシュで白兵攻撃２回行う、対象単体、コストなし								
ディフェンスライン	1	15	リアクション				双	
効果： 対象が行った攻撃に対するリアクションを装備している武器を使用した命中判定で行う								
パーフェクトボディ	1		パッシブ				シナリオ1	
効果： 戦闘不能を回復しHPをSL×２０点する未行動の場合、行動済みにならない								
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果： ボルテクスアタック使用回数＋１								
アームズロジック：短剣	1		パッシブ					
効果： 短剣を使用した命中に＋１Ｄ								
アスレチック	1		パッシブ					
効果： 登攀や跳躍を伴う筋力判定に+1d								
エンラージミット	1							
効果：								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： アイテムの重量制限+5								
トレーニング	1		パッシブ					
効果： 筋力に+3								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果： 物理防御+2 魔法防御+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								