キャラクター名
“ウルフ”

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	錬金術師			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	18	21	6	18	8	9
ボーナス	4	6	7	2	6	2	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	4	9	7	3	8	2	5

HP	98
MP	95
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	シーフズツール								
能力値			9	0	7	0	2	15	9
スキル			2	12				1	5
その他					2				
総計(右)			11	29	12	14	2	16	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9		4	13	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
小型ハンマー	
くさび×4	
小道具入れ	
仮面（サングラス）	
ハイMPポーション×5	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	

現在重量：	13		
最大重量：	17	所持金：	0
		預金・借金：	100

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃。2体以上なら+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定＋1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化、コストは消費								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバー取得								
キャリバーガンパード	5	-	アイテムアイテム	-		-	-	
効果： 攻撃力＋SL×3、重量6、装備：双								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功	魔導銃	
効果： ダメージ増加＋敏捷								
アームズマスタリー（魔道銃）	1	-	パッシブ	-		-	魔導銃	
効果： 命中判定＋1 D								
インパクトショット	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 武器で1点でも与えたら[2ノックバック]。メインプロセス終了まで持続								
ワンコインショット	5	4	ダメージロール直前		自身	自動成功	魔導銃	
効果： 射撃ダメージロール。物防魔防-15								
バレットマーク	1		上併用		自身	自動成功	-	
効果： シーン終了まで物防魔防-15。								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動or離脱を行う。敵封鎖してる場合は離脱不可								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功自動成功	シーンシーン1	
効果： 未行動の時イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える								
クイックドロウ	1	2	マイナー		自身	自動成功自動成功	魔導銃	
効果： 命中判定＋1D。すぐに魔導銃に切り替えられる								
バレットレイブ	1	3	効果参照		自身	自動成功	魔導銃	
効果： 対象と同エンゲージの時リアクション-1D								

キャラクター名
“ウルフ”

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カスタムガン	1		アイテム		効果参照			
効果： プリプレイ時SL×2を攻撃or命中に振れる								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果： 武器同時使用。攻撃1点で毒[SL]付与								
トキソコロジー	1		パッシブ		自身			
効果： 毒の効果強度+1								
エリクサー	1		パッシブ	-	自身	-		
効果： ポーションアイテムの効果+1D								
アデンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	シナリオ1	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセス。行動済みにならない								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： スカウトのシナリオ1回を増やす								
トリックアタック	1	6	ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ		自身	自動成功		
効果： 併用。ダメージ＋[SL]D								
レストリックアタック	1	5	ﾄﾘｯｸｱﾀｯｸ		自身	自動成功		
効果： 併用。１点以上でバッドステータス付与								
ペナルティヒット	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果： 対象の判定に-1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自分	-		
効果： トラップ探知に＋1判定。トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
アルケミストノウレッジ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除に＋1判定。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身	-		
効果： 危機感知＋1D								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MP＋CL								
アサシンⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： フェイト1点消費、バッドステータス効果強度+1								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ポーションアイテム1個使用								
フェイス:アエマ	1		パッシブ		自身			
効果： 回復＋2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								