

キャラクター名
ラーネイレ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	人族の村に拾われ養育された		
経験点	1690		村を飛び出したが、その後に村は滅ぼされたいらしい オヤジの仇討ちと村の生き残り探しのために放浪している		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	6		23 + 1	4
体	8	敏捷度	9			19 + 1	3
		筋力	12	2		22	3
心	5	生命力	7	3		18	3
		知力	6	1		12	2
		精神力	8	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
バトルダンサー	6		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
露払い	OP135p
捨て身攻撃	OP134p
抵抗強化	OP133p
挑発攻撃	1-287p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ノインシュタン方言	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼツフット	
マッスルベアー	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ポイントガード	筋力	1	回避力	1	防護点	0
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	バトルダンサー	合計値	10				0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	9	10										
銀のモール s51ダラム村で作成、銀製	2H	20	1	2d+ 11	12	9	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	0	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	s56水源で拾った《捨て身カウンター》
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー + 1
背中 セービングマント	多機能化してリトルウィングと併用のためスリット入り(嘘)
右手 巧みの指輪	
腰 多機能チキンベルト	合言葉で20m吹っ飛ばす
足 立ち寝のレギンス	気絶睡眠で転倒しない
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
ブレードスカート	4以上の差で避けたときk10@10

その他メモ	自動失敗 チェック
//----一般技能	チェック
一般技能:	
ウェボンスミスLv.3 (武器職人) 武器を作る。アイアンボックスを廃材鉄塊から作ったりしたかも。(1pt@s53)	□□□□⑤
テイマーLv.2 (調教師) 動物を飼いながら。野生の鶏を捕まえて増やして食うとか。(1pt@s55)	□□□□⑩
タワーマンLv.4 (高所作業員) 稀に残る高層建築で上階の塗装や建築を行う。落ちてはなげか元気だから適職。	□□□□⑮
コーチマン(御者) 技能Lv.1→2 s53でハミル師匠に学んだ(s57で成長した)	□□□□⑳
✕【切り裂く風(弱風)】風属性魔法ダメージ(主動作 MP4 冒険者Lv+生命力B) 射程2(30m)/形状: 起点指定/精神抵抗半減 k10+生命力@10	□□□□㉕
✕【切り裂く風(強風)】風属性魔法ダメージ(主動作 MP8 冒険者Lv+生命力B) 射程2(30m)/形状: 起点指定/精神抵抗半減	□□□□㉙
	□□□□㉚

