

キャラクター名
ベート

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	C5-3: 兄弟姉妹がたくさんいる。		
経験点	3640		C1-3: 目標としている人がある B4-5: 毒を飲んだこと、または、食べたことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	2		17 + 1	3
敏捷度	7	1		18 + 1	3
筋力	9	1		19	3
生命力	11	1		21	3
知力	7	1		14	2
精神力	2	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	ラウンドシールド		8	-	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	
ファイター				6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 6	10	7	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
俊足の指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
器用の指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	5530 G
預金・借金	G

戦闘特技		
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
リカント語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	6	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 4	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャットアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	33 /合計 33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
1回目: 名誉33, はぎとり1950, 成長2回, ボーナス点330, 達成1000		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
一般技能: 狩人5, 木こり1, 農夫2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
前回冒険~今回冒険何してたか?を指す(収入と経験表?)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
使ってた一般技能指定→収入or経験どっちになるか判断→2d6		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
以下で結果が分かる。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
2 収入0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
3-5 出自3だとLv*10もらえる		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
6-8 Lv*20Gの収入、成長ポイント+1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
9-11 Lv*30Gの収入、成長ポイント+1?		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕