キャラクター名

防御ドローン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		人工知能		オート	なし	自身	行動値+2
頭		AGO		アクション	2	0	肉弾攻撃
頭		反応装甲		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果の打ち消し
頭		自動修復システム		アクション	1	自身	基本パーツを1つ修復
				オート			
腕		アーム		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アクチュエータ		アクション	4	自身	移動1
腕		電磁バトン		アクション	2	0	肉弾1
				オート			
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし
胴		機械部品		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージの肩代わり何度でも使える
脚		ダメージコントロール		オート	なし	自身	指定した箇所(腕脚)にダメージを受けた時ダメージを任意の箇所に振り分ける
脚		支援システム		ジャッジ	1	0~1	支援1