

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	猫 or 探偵
	オプション		年齢	10代後半	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %	
出自	突然の覚醒	経験	過酷な環境	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪 (武器)		0	1	+8		破壊の爪武器データ
獣爪 (じゅうそう)		0				獣の力(コスト2)
狩りの時間だ		0				コスト12、素手攻撃+8、肉体+5r、素手を「破壊の爪」に変更 (5+7+9)
終わらせてやる		0				コスト12+4+10、初撃120%、攻撃+8、肉体+5r、攻撃5r+10、装甲値+10、素手を「破壊の爪」に変更 (5+7+9)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
野良猫 (ゴンベ)	P 連帯感	N			
二カ	P 執着	N			
扇 結花	P	N			
人間	P 懐旧	N			
ペットの動物達	P	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-2							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	常時	RB	
効果:	衝動判定ダイス: +1							
オリジン: アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手攻撃力+8 (素手以外装備、使用不可)							
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	白兵攻撃力+4							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】判定+5r (シーン中のみ。素手以外装備、使用不可)							
究極獣化	1	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果:	攻撃のダメージを+1D、装甲値を+10。(完全獣化中のみ使用可能)							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更 (装備欄を参照)							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	2	
効果:	全力移動(16m)後に白兵攻撃。離脱は不可。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

黒猫がレネゲイドビーイングとして覚醒した存在、元猫
 右足 (右後脚) が欠損している (理由は覚えていない)
 野良猫として過ごした経験から警戒心が強く、他人を簡単に信じない
 食住を提供してくれるなら所属する組織はどこでもいいと思っているが、信じた人間や仲間は身を挺してでも守り抜く

普段は猫として気ままに街や支部内を散歩している

放浪猫をしていたにも関わらずUGNに居るのは、自分に居場所をくれた恩を感じているから
 あと、一応仲間がいるから (又朶 霧冥 (まめきちPC)、支部長 (扇 結花))
 猫なので、日向ぼっこと寝ること、ちゅーるが好き

野良の時にコミュニティに属していたため、野良猫の頃に知り合った猫がいる
 覚醒して人の姿を手に入れた今でも猫と喋ることができる

このキャラの夢
 飢えも凍える事もなく、誰も帰る場所のある世界

人でも足が欠損してる (右足義足)
 サバ缶とかツナ缶が机の上に積んである
 野良猫時代には同じ野良猫たちのコミュニティに属していた。

メモ 2023/10/09