

キャラクター名
伊庭ダンテ

プレイヤー名

種族	人間		レベル	1	
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1	
国籍		性別	男	年齢	21
クラブ		部	クラス	3 年 97 組	
経緯	野心				
好き	運動、不思議				
嫌い	お金、カラオケ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	12	2	14	2d+ 4
政治力	8		8	2d+ 2
	0			2d+
	0			2d+

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	打刀		刀	射程1 威力1 精度2
2	サバイバルナイフ		剣	射程0 威力0 物理ガード 安定性3
3	グレートソード		大剣	射程0 威力3 クリティカル1
4	インナー		魔装	装甲1
5	タリスマン		お金	判定振りなおし
6	私服		娯楽	精神力の修正+2

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
シロウ・ライヘンベルガー	①②③④⑤			①②③④⑤	
霧隠・菜之葉	①②③④⑤			①②③④⑤	
アナスタシア・不動	①②③④⑤			①②③④⑤	
	①②③④⑤			①②③④⑤	
	①②③④⑤			①②③④⑤	
	①②③④⑤			①②③④⑤	

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日				
	生存訓練			応用戦術			サイドステップ			発勁			縮地				
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル		
1	-		1	-		1	-		1	-		1	-	青春力			
使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		○○○○○⑩		
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助		○	補助	
生命力の限界値+[授業レベル*1ラウンドに行える補助行動の回数+[授業レベル*1]回					自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときに使用攻撃ダメージ+[授業レベル*3]ダメージ後速度を1上昇か1減少できる					攻撃を行うときに使用同じ速度のキャラクターすべてを攻撃目標にできる1戦闘[授業レベル+1]回					プロット時		
5]															プロットを行う前に使用1人を目標に選び判定に成功する		
															プロット公開後目標と同じ速度になる		
															1戦闘[授業レベル+1]回		
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日				
	クラブ			情報屋													
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1	-		1	-		1	-		1	-		1	-		1		
使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑩	
○	アウル		○	アウル		○	アウル		○	アウル		○	アウル		○	アウル	
トラブルコンプレックス克服会					調査判定に成功するとアウル[コミュニティレベル*1]点かお金1個獲得												

専攻																	
	レベル	射程	能力														
使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑩	
○			○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5