

キャラクター名

伊庭ダンテ

プレイヤー名

種族	人間				レベル	1
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1
国籍		性別	男		年齢	21
クラブ			部	クラス	3	年 97 組
経緯	野心					
好き	運動、不思議					
嫌い	お金、カラオケ					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 19
学力	10		10	2d+ 3		
青春力	12	2	14	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 2
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	打刀		刀	射程1 威力1 精度2
2	サバイバルナイフ		剣	射程0 威力0 物理ガード 安定性3
3	グレートソード		大剣	射程0 威力3 クリティカル1
4	インナー		魔装	装甲1
5	タリスマン		お金	判定振りなおし
6	私服		娯楽	精神力の修正+2

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
シロウ・ライヘンベルガー		①②③④⑤				①②③④⑤	
霧隠・菜之葉		①②③④⑤				①②③④⑤	
アナスタシア・不動		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			応用戦術			サイドステップ			発勁			縮地		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	-		1	-		1	-		1	-		1	-	青春力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助	
	生命力の限界値+[授業レベル*5]			1ラウンドに行える補助行動の回数+[授業レベル*1]回			自分と同じ速度のキャラクターを攻撃するときに使用 攻撃ダメージ+[授業レベル*3] ダメージ後速度を1上昇か1減少できる			攻撃を行うときに使用 同じ速度のキャラクターすべてを攻撃目標にできる 1戦闘[授業レベル+1]回			プロット時 プロットを行う前に使用 1人を目標に選び判定に成功すると プロット公開後 目標と同じ速度になる 1戦闘[授業レベル+1]回		
放 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			情報屋											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	-		1	-		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	トラウマコンプレックス克服会			○	調査判定に成功すると アウル[コミュレベル*1]点か お金1個獲得			○				○		

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5