キャラクター名
アキレア

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	放浪者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	18	12	13	9
ボーナス	4	3	3	6	4	4	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	4	4	3	7	5	6	4

HP	55
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	3	0	6	8	9
スキル	サバイブ、アンブレイカブルボディ					20	10		
その他									
総計(右)			3	2	3	21	17	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*10	
HPポーション*5	
ランチボックス	
野菜*5	

現在重量： 10		
最大重量： 31	所持金： 252	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	★	6			単体	魔術判定	20m	
効果： 対象に[2D+10]の火属性魔法ダメージ								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果： 物防+[SL*2+5]、魔防+[SL]。頭部・胴部の防具を使用していないときに有効								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果： ＜火＞属性の魔法ダメージ+[SL*4]								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果 :メジャーアクションの[分類：魔術]の[対象：単体]を[対象：範囲(マジックブラストのSL*2体)]に変更。メインプロセス終了まで持続								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身			
効果： 物防と魔防に+CL。頭部・胴部の防具を使用していないときに有効								
パシスタンス	2	10	セットアップ		自身	自動成功	シナリオ3回	
効果： HPが最大HPと同じとき使用可。HPに+[SL*10]する。シーン終了まで持続								
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘を見抜くなどの精神判定+1D								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定に+1D								
ブラフ	★		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘をついて騙すなどの精神判定+1D								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果： 最大HPに+CL								
スペシャリスト I	★		戦闘前		自身	自動成功	メイジ	
効果： FP1消費。火属性魔法ダメージに+1D								

キャラクター名
アキレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストⅡ	★		《スペシャリストⅠ》		自身	自動成功	メイジ	
効果：FP1消費。《スペシャリストⅠ》と同時に使用、効果を「魔法攻撃の命中+1D、ダメージに+1D」に変更								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：所持重量制限を筋力基本値*2にする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								