キャラクター名

リデル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
命	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが?
亡者	どこだろう。追いかけ回される。悲鳴をあげて逃げ惑って。あなたは哀れ、死者のテディ着たままバラバラに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふぶき	独占	3	①②③④⑤	
トリュー	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		大きなリボン		オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効