キャラクター名

最愛の人

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		守護本能		オート	なし	効果	戦闘開始時に、自身を除くホラー、サブファントから主を選ぶ。戦闘時に変更できない。主に見エリア内であれば、主を対象にしたニューバを自身に対して使用できる。あなたが対象にして不都合の場合、てこーバは無効化
腕		合金トランク		ダメージ	0		防御1+「爆発」無効化
腕		ｶﾞﾝﾄﾚｯﾄ		オート			常に腕に防御1.腕にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		うろこ		ダメージ	1		防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1+「切断」無効化
脚		キャンサー		ダメージ			常に足に防御1.
胴		サイボーグ		ダメージ	0		防御2
頭		ｴﾝﾊﾞｰﾐﾝｸﾞ		ジャッジ	2		妨害2.１ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意で決めてよい。（但し、全てのパーツが損傷した箇所は不可）
胴		再生		ダメージ	1		防御1、１ターンに何度でも
腕		怪力		オート			肉弾白兵におけるダメージ+1
脚		不動		オート			転倒、移動無効
胴		はらわた		オート			