

キャラクター名	プレイヤー名
アーミン・ミュラー	

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	19
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	男性
称号クラス				年齢	27
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	魔術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	9	8	26	8	24	9
ボーナス	7	3	2	8	2	8	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				1			
能力値	7	4	2	11	3	10	5

HP	153
MP	177
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッドS1		-1	13					
左手	マジックシールド					3	8	-1	
頭部	守護の輪S1					5	5		
胴部	ジルコニアアーマーS1				-2	16			-2
補助	不死鳥の外套				-1	5	2	2	-2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	2	0	10	5	12
スキル	対魔のクリスタル、ゴノヴァンの鉄槌						9		
その他	ランドランナー					5			15
総計(右)			3	13					
総計(左)			4	0	-1	34	34	6	23
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ポーションホルダー	防壁のクリスタル
L毒消し*1	対魔のクリスタル*2
LHMPP*1	ゴヴァノンの鉄槌
LEXMPP*3	ランドランナー
バックパック	GMPP
冒険者セット	真紅の杯
小道具入れ	勇気のホイッスル
Lマジカルキー*2	崩壊の角笛*2
L転送石	消耗品費用
L折りたたみ梯子	
野菜*11	

現在重量:	23	所持金:	1000812	預金・借金:	
最大重量:	49				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるDRの直後に使用する。そのダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		
効果: <ヒール>を同時に使用する。<ヒール>がイニシアチブで使用可能となる								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が行う攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果: 行動済のキャラクターを未行動にする								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が既に使用した「使用条件シナリオ~回」のスキルひとつの使用回数を1増やす。								
アンブロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の行動値に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで継続する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: セットアッププロセスでエネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: [対象: 場面(選択)][射程: 視界]のすべての対象にエネミー識別を行える								
クイックサーチ	1		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 《エンサイクロペディア》とタイミング: セットアッププロセスのスキルをひとつ使用する								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功		
効果: 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する								
エフィシエント	5		パッシヴ		自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL*2]する								

Lv1アコ/バード、プロテクション2、ディスコード2、アフエクション取得

以下チャパレ

- 戦闘前
- <ハンズオブライトI>効果をダイスで求める[分類:魔術]に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。
- ・フェイト-1
- イニシアチブ
- クイックヒール
- :MP-9
- ヒール
- :MP-4
- 2D+11+1 【魔術判定】
- 3D6+39+2D+2+2+2+10
- セットアップ
- <エンサイクロペディア>+<コンコーダンス>セットアッププロセスでエネミー識別を行う+[対象: 場面(選択)][射程: 視界]のすべての対象にエネミー識別を行える
- クイックサーチ
- <ヘイスト>+<ポストヘイスト>対象の行動値に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで継続する。+対象を範囲: 選択にする
- 2D+11+1 【魔術判定】
- :MP-3
- 2D

