

キャラクター名
楯石 衛

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	パロール			年齢	21	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員		経験	大勝利	邂逅	守れなかったひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		8			

所持品	
思い出の一品	
コネ: 手配師	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 起源種P		N		
誇るべき仲間たちP	連帯感	N 疎外感		
竜胆 コキ	P 尽力	N 悔悟		
	P	N 悔悟		
	P	N 劣等感		
	P	N 劣等感		
	P	N 恐怖		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 《崩れずの群れ》のカバーリングを10m先まで行える。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングエフェクト。								
自動触手	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言。Lv*3HPダメージ。								
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言。Lv*3HPダメージ。								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際にガード値+(Lv)D								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 「対象: 範囲」「対象: 範囲(選択)」を「対象: 単体」へ変更。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNで生まれ、UGNで育ち、日常を守る異能者として、強きものの責務を常に自らに課してきた青年。
 彼は確かにその責務を果たしてきた。
 彼はたとえ任務をおろそかにしたとしても、力なき人々を守ってきた。
 それはきっと彼だけの力ではないが、しかしその事実は彼に強い自負と誇りを与えていた。
 彼はいつだって晴れやかな笑顔で、誰かを守れることに喜びを感じていた。

初めて、彼の手が届かなかった。
 守ることを誇りにしてきた彼にそれは有り余る重みであった。

「殺して下さい、罰して下さい。私にあの子の痛みを下さい。」

求めているのは贖罪できつとその悔悟は死ぬまで心の底にこびりついて剥がれることはない。
 もう奪わせないという意志だけが今の彼を生かしている。
 彼の笑顔はもう曇ってしまっていた。

一人称は僕