キャラクター名	プレイヤー名
ヒカル・スガワラ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
			規律に厳しい環境で育った		
経験点	620		純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	8		25 + 1	4
		敏捷度	8	5		23 + 1	4
体	6	筋力	12	9		27	4
		生命力	6	9		21	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	6	10		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	4		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
バトルダンサー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード+1 魔法の武器化	2H	24	1	2d+ 12	10	12	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx3	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx3	○□□○□□
魔晶石３点x5	○□□○□□
	○□□○□□

筋力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
8839 G	G

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
斬り返し	1-286p		p
変幻自在	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	聖印	グレンダール様の
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
バークメイル	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 8	/合計 8

その他メモ

冒険に出た理由「予言によって」

黒髪の背の高い女性剣士。
チーバ出身っぽいけど、生まれも育ちもファーロ半島です。
両親は共にグレンダール信者の元冒険者であり、幼い頃からビシバシ鍛えられたが、正直戦いとかめんどくさい。
将来の夢は神絵師か人気歌手になってみんなにちやほやされることなのだが、親に却下された。
しかも、夢の中でグレンダール神が『戦え・・戦え・・』ってうるさいので冒険にでてしまった。
どうすればいいんだ・・！

一般技能　絵師２　歌手２　踊り子２　兵士４
GR5 [6,4]->(精神力 or 生命力) | [3,6]->(筋力 or 精神力) | [1,6]->(器用度 or 精神力) | [6,2]->(精神力 or 敏捷度) | [2,1]->(敏捷度

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟