

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アステル・オラケル _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	A-3-5：許嫁が居る（いた）		
経験点	3220		C-1-4：かつて従者が居た C-2-2：家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	10			14	2
体	8	筋力	8	1		17	2
		生命力	2			10	1
心	9	知力	6	4		19	3
		精神力	5	1		15	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ハードレザー		13	-	4
グラブラー	0				盾 カイトシールド		13	1	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値		1	5

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 1	5	25	神聖魔法	5	8			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 0		2d+ 6	2d+ 7	30				

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険の理由：5-5：予言によって	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
信仰心に厚いプリーストの新米冒険者。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
王族から信を置かれる貴族家系の末娘。信仰する神からの啓示を受けて冒険者を志した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
自分が冒険者となることで何が変わるのかは分からないが、神から与えられた試練の一つだと受け入れている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible]